

## MÉDUSES – Collectif Corpuscule

### FICHE TECHNIQUE

#### Contacts

Noémie Richard – lumière et régie générale / 07.82.91.40.45 / [noemie.rchd@gmail.com](mailto:noemie.rchd@gmail.com)

Simon Primard – scénographie / 06.15.79.34.80 / [simprim3@gmail.com](mailto:simprim3@gmail.com)

Noémie Schreiber – co-mise en scène / 06.45.65.27.82 / [collectifcorpuscule@gmail.com](mailto:collectifcorpuscule@gmail.com)

Durée du spectacle : 1h15

Tout public à partir de 15 ans

Distribution : Mélie Néel



**Temps de montage + filage** : 3 services de 4h si prémontage, 4 services de 4h si pas de prémontage

**Nombre de personnes pour le montage** : 3 personnes de la cie + 1 régisseur.se du lieu

## **SCÉNOGRAPHIE**

Dimensions minimum : 4 mètres 30 d'ouverture, 3 mètres de hauteur, 6 mètres de profondeur

Structure de 430cm de large, 225cm de haut et 50cm de profondeur – *apportée*

4 chaises en bois - *apportées*

4 chaises pliantes - *apportées*

Pied de micro - *apporté*

NB : Si stockage du décor, nous avons besoin de 225cm de longueur pour le rangement des barres de la structure.

## **SON**

1 micro

1 console son analogique/ ou numérique

2 enceintes de façade minimum

## **LUMIÈRE**

Matériel lumière :

1 jeu d'orgue / 17 circuits gradateurs / 16 projecteurs

Liste des projecteurs :

6 PC martelés 650w ou 1KW / 2 PC fresnels 650w ou 1 KW / 6 PAR (lampes CP62) / 2 Découpes /

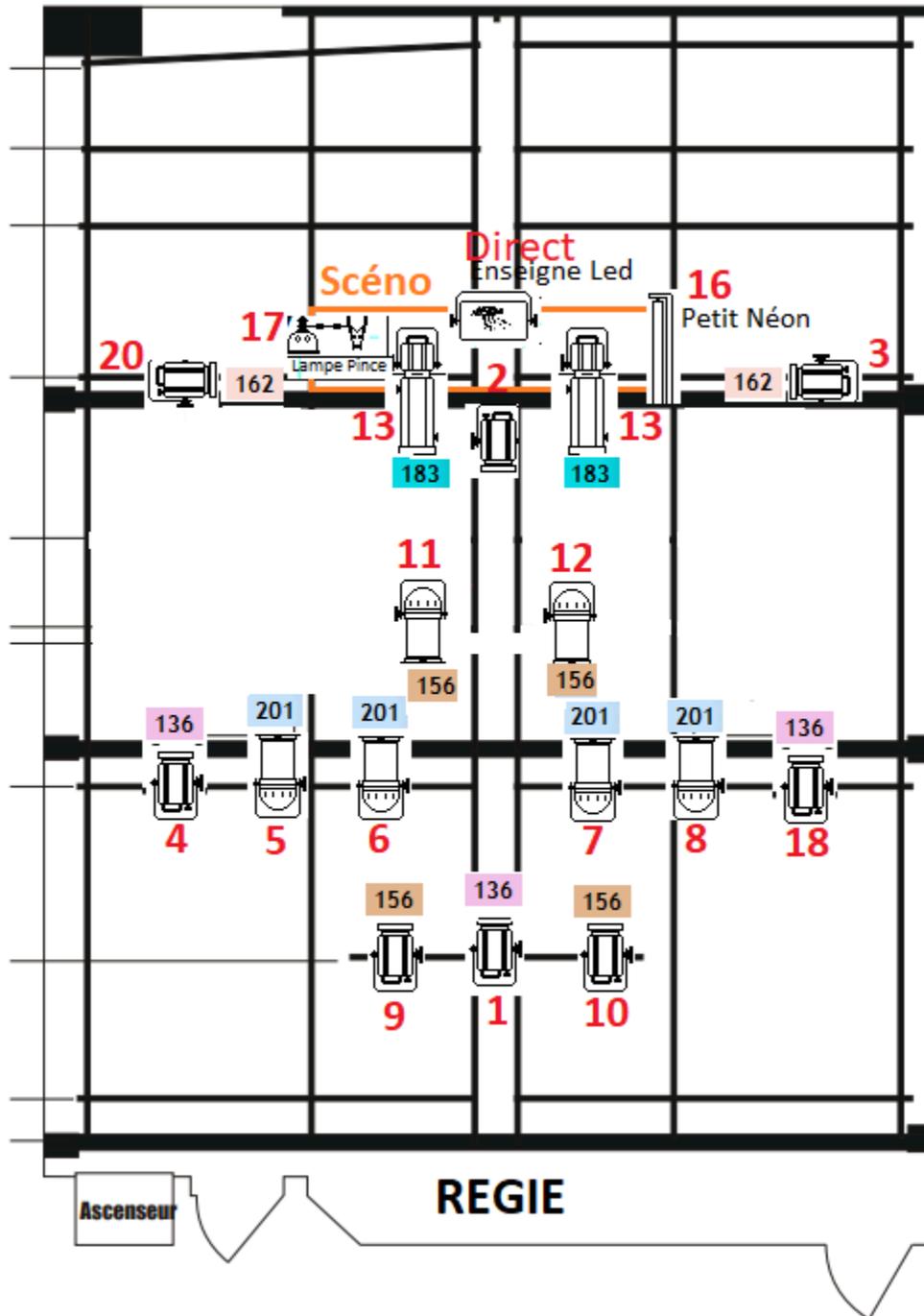
Accessoires lumière apportés par la compagnie :

Une enseigne lumineuse (à brancher en direct - dirigée par une télécommande)

Un petit néon (fixé à la scénographie - à brancher sur un gradateur)

Une lampe à pince (type lampe de bureau - fixé à la scéno - à brancher à un gradateur)

Plan feu générique :



Patch et gélamines :

|                |                    |   |                   |                              |
|----------------|--------------------|---|-------------------|------------------------------|
| <b>1</b>       | Pc martelé         | 1 | Face Stand up     | L136 (lilas)                 |
| <b>2</b>       | Pc martelé         | 1 | Contre Stand up   | White + Gaff alu             |
| <b>3 et 20</b> | Pc fresnel         | 2 | Maman cour et jar | L162 (chaud ambré)           |
| <b>4 et 18</b> | Pc fresnel         | 2 | Ville             | L136 + L251                  |
| <b>5</b>       | PAR 64, CP 62      | 1 | Face Hélène       | L201                         |
| <b>6</b>       | PAR 64, CP 62      | 1 | Face Méduse       | L201                         |
| <b>7</b>       | PAR 64, CP 62      | 1 | Face Niels        | L201                         |
| <b>8</b>       | PAR 64, CP 62      | 1 | Face Alice        | L201                         |
| <b>9</b>       | Pc martelé         | 1 | Face Ibis jardin  | L156 (chocolat)              |
| <b>10</b>      | Pc marltelé        | 1 | Face Ibis cour    | L156                         |
| <b>11</b>      | PAR, CP62          | 1 | Douche Ibis jar   | L156                         |
| <b>12</b>      | PAR, CP62          | 1 | Douche Ibis cour  | L156                         |
| <b>13</b>      | Découpes           | 2 | Carré bleu        | L183 ou 172 (Turquoise)      |
| <b>16</b>      | Néon               | 1 | Commissariat      | Néon dans scéno              |
| <b>17</b>      | Lampe              | 1 | Maison            | Eclairage dans scéno         |
| <b>18</b>      | Enseigne lumineuse | 1 | Méduse Club       | Enseigne lumineuse sur scéno |